FoodMood

Anforderungsanalyse

|  |  |
| --- | --- |
| **Autor(en):** | Jonas Koller, Donato Wolfisberg |
| **Version:** | 1.0 |
| **Erstellt am:** | 28. November 2016 |
| **Letzte Änderung:** | 28. November 2016 |
| **Speicherort:** | Dokument2 |

Inhalt

[1 Revisionen 3](#_Toc467835242)

[2 Einleitung 3](#_Toc467835243)

[2.1 Systemidee 3](#_Toc467835244)

[2.2 Management Summary 3](#_Toc467835245)

[2.3 Projektteam 3](#_Toc467835246)

[2.4 Glossar 3](#_Toc467835247)

[3 Ausgangslage (IST), Problembereiche 3](#_Toc467835248)

[3.1 Beschreibung der Ausgangslage 3](#_Toc467835249)

[3.2 Problembereiche und Schwachstellen 3](#_Toc467835250)

[4 Ziele (SOLL) 3](#_Toc467835251)

[4.1 Beschreibung der Ziele 3](#_Toc467835252)

[4.2 Produktperspektive, Nutzen 3](#_Toc467835253)

[4.3 Zielkonflikte 3](#_Toc467835254)

[4.4 Abgrenzung 3](#_Toc467835255)

[5 Anforderungsanalyse 3](#_Toc467835256)

[5.1 Identifizierung der Akteure 3](#_Toc467835257)

[5.1.1 Kontextdiagramm 3](#_Toc467835258)

[5.2 Anforderungskatalog 3](#_Toc467835259)

[5.2.1 F.REQ: Funktionale Anforderungen 3](#_Toc467835260)

[5.2.2 NF.REQ: Nichtfunktionale Anforderungen 3](#_Toc467835261)

[6 Logisches Datenmodell 3](#_Toc467835262)

[6.1 Beschreibung der Entitäten 3](#_Toc467835263)

[6.1.1 Offene Fragen 3](#_Toc467835264)

[7 Systemablaufmodelle (Aktivitäten) 3](#_Toc467835265)

[7.1 Aktivitätsdiagramm "DVD ausleihen" 3](#_Toc467835266)

[7.1.1 Detaillierte Beschreibung der Aktivitäten 3](#_Toc467835267)

[7.2 Aktivität «XY» 3](#_Toc467835268)

[8 Systemschnittstellen 3](#_Toc467835269)

[8.1 Identifikation der Schnittstellen 3](#_Toc467835270)

[8.1.1 Schnittstellenbeschreibung "DVD ausleihen" 3](#_Toc467835271)

[8.2 Beschreibung der Schnittstellenelemente 3](#_Toc467835272)

[9 Risiko-Analyse 3](#_Toc467835273)

[9.1 Risikokatalog 3](#_Toc467835274)

[10 Anhang 3](#_Toc467835275)

[10.1 Termine 3](#_Toc467835276)

[10.2 Referenzen 3](#_Toc467835277)

# Statements

If (i < k) {

(code)

} else if (i > k) {

(code)

} else {

(code)

}

# Case / Switch

switch(i) {

case n:

code block

break;

default:

(code)

}

# Namensgebung

## Variabeln

CamelCase mit klein am Anfang

## React Classen und Komponenten

CamelCase mit Gross am Anfang

## Funktionen

CamelCase mit klein am Anfang

# React Classe

import React from 'react';

var (ClassName) = React.createClass({

getInitialState: function () {

return {

(code)

};

},

FunktionsName() {

(code)

},

render() {

return (

);

}

});

module.exports = (ClassName);

# Dispatcher

Beim dispatchen Den Nachrichten Type mit dem Index «type» dispatchen.  
Der «type» muss grossgeschrieben werden und für die Abstände müssen bodenstriche verwendet werden.

dispatcher.dispatch({

type: "NEW\_MESSAGE",

(dataname1): (data1),

(dataname2): (data2),

}