FoodMood

Programmierrichtlinien

|  |  |
| --- | --- |
| **Autor(en):** | Jonas Koller, Donato Wolfisberg |
| **Version:** | 1.0 |
| **Erstellt am:** | 28. November 2016 |
| **Letzte Änderung:** | 28. November 2016 |

Inhalt

[1 Statements 1](#_Toc468100311)

[2 Case / Switch 2](#_Toc468100312)

[3 Namensgebung 2](#_Toc468100313)

[3.1 Variabeln 2](#_Toc468100314)

[3.2 React Classen und Komponenten 2](#_Toc468100315)

[3.3 Funktionen 2](#_Toc468100316)

[4 React Classe 3](#_Toc468100317)

[5 Dispatcher 3](#_Toc468100318)

# Statements

If (i < k) {

(code)

} else if (i > k) {

(code)

} else {

(code)

}

# Case / Switch

switch(i) {

case n:

code block

break;

default:

(code)

}

# Namensgebung

## Variabeln

CamelCase mit klein am Anfang

## React Classen und Komponenten

CamelCase mit Gross am Anfang

## Funktionen

CamelCase mit klein am Anfang

# React Classe

import React from 'react';

var (ClassName) = React.createClass({

getInitialState () {

return {

(code)

};

},

FunktionsName () {

(code)

},

render () {

return (

);

}

});

module.exports = (ClassName);

# Dispatcher

Beim dispatchen Den Nachrichten Type mit dem Index «type» dispatchen.  
Der «type» muss grossgeschrieben werden und für die Abstände müssen bodenstriche verwendet werden.

dispatcher.dispatch({

type: "NEW\_MESSAGE",

(dataname1): (data1),

(dataname2): (data2),

}